

“GRAN TORNEO DE GAMERS UAB”

Descripción

El evento comenzará el día 04 de Febrero y durará **en torno a 2 meses y medio***. El número preestablecido de equipos participantes será de 16 y tres de ellos recibirán un premio en función de su posición.

El evento será coordinado por el Grupo de Trabajo del Gran Torneo de Gamers UAB.

Formato del Gran Torneo

El Gran Torneo de Gamers UAB tendrá un formato similar al de los Mundiales de League of Legends comenzando con una Fase de Grupos y después una Fase de Torneo.

Las partidas se jugarán los **DOMINGOS de 19h – 23h**, por lo que es de vital importancia que **LOS JUGADORES SE RESERVEN ESE DÍA PARA JUGAR SUS PARTIDOS**. *Casos excepcionales se tratarán más abajo en la normativa.*

Fase de Grupos

El torneo comenzará con una Fase de Grupos que durará aproximadamente 6 semanas y donde cada agrupación estará formada por 4 equipos.

Cada equipo peleará dos veces, en días diferentes, contra los otros tres oponentes de su grupo, **una partida en lado azul y otro en lado rojo**. *Ejemplo práctico: Al comenzar el torneo, el equipo 1 jugará un partido el primer domingo contra el equipo 2, el siguiente contra el equipo 3 y finalmente contra el equipo 4, lo cual sería la ida. Las tres semanas siguientes jugarán el partido de vuelta, siendo nuevamente equipo 1 vs equipo 2, luego contra el equipo 3 y finalmente contra el equipo 4.*

Cuando la Fase de Grupos haya finalizado, los dos mejores equipos de cada agrupación pasarán al Grupo Ascendente, mientras que los dos con menos puntuación irán al Grupo Descendente.

Si hubiese un empate por puntos, se estudiará si ha habido alguna victoria directa entre los equipos empatados:

- En caso positivo, el equipo que haya ganado por victoria directa al otro se le posicionará por encima en la tabla.
- En caso negativo:
 - Si hay un doble empate, se propondrá realizar partidas de desempate en horarios fuera del horario estipulado.

- o Si hubiese un triple o cuádruple empate, la Organización decidirá el resultado en función de métricas, estadísticas de jugadores y otros marcadores objetivos. Por ejemplo el Tiempo Total de las Partidas Ganadas, los Asesinatos, Muertes y Asistencias Totales o los Objetivos Logrados en las partidas, entre otras cosas.

Fase de Torneo

Todos los equipos pasarán a una Fase de Torneo (unos al Grupo Ascendente y otros al Grupo Descendente), el cual tiene un **formato Eliminación Simple**. Ambas fases de torneo están totalmente separadas y los jugadores de un *bracket* NO PASARÁN AL OTRO BRACKET.

La posición inicial en la Fase de Torneo será decidida en función de los resultados obtenidos en la Fase de Grupos. Todas las partidas de la Fase de Torneo serán Al Mejor De 3 (BO3) y todos los partidos se jugarán durante el mismo día.

En caso de duda, hay una imagen que muestra la estructura del Gran Torneo en la Imagen 1 del Anexo.

Inscripción

Las inscripciones abrirán el 23 de Diciembre y finalizarán el 22 de Enero. Las solicitudes se presentarán por equipo y tendrán **un valor de 30€**.

Las inscripciones tendrán que hacerse a través de la página web de Gamers y tendrán que facilitarse todos los datos que se pidan. El pago será preferentemente a través de Paypal. *En caso de imposibilidad, se ha de contactar con la Junta Directiva para buscar métodos alternativos.*

Los equipos podrán estar formados por 5 o 6 jugadores, sin que esto repercuta en el precio de la entrada. El/La jugador/a suplente tendrá que **ser declarado/a en la inscripción** y podrá jugar cualquier partida con un aviso previo al equipo contrincante de **al menos 1 hora**. Por otro lado, si un equipo prescinde de un suplente y se presenta como 5 personas, no podrá añadir a una nueva en medio del torneo, salvo que tenga el visto bueno de la Organización.

El torneo tendrá un cupo **máximo de 16 equipos** y las plazas se rellenarán por orden de inscripción. La Organización se reserva el derecho de denegarle la inscripción a un equipo o jugador.

Premios

Recibirán premio los siguientes equipos:

- Primer puesto del Grupo Ascendente – **120€ al equipo**

- Segundo puesto del Grupo Ascendente – **60€ al equipo**
- Primer puesto del Grupo Descendente – **30€ al equipo**

Los premios se darán por equipo y se darán preferentemente en PayPal. En caso negativo, también se podrán dar en metálico, transferencia o bizum, según se acuerde con la Junta Directiva de Gamers UAB.

Normas

Comportamiento Antideportivo

No se tolerará ningún tipo de agresión, abuso, acoso o conducta antideportiva, entre otras cosas, antes, durante o tras las partidas. En caso de que ocurra, la Organización se reserva el derecho a **sancionar y/o expulsar** a un jugador o equipo del Gran Torneo, dar un enfrentamiento por anulado, dar un enfrentamiento por perdido para alguna de las dos partes o lo que crea conveniente para el correcto funcionamiento del Gran Torneo de Gamers UAB.

Configuración de la Partida

El enfrentamiento deberá hacerse en una partida personalizada de **tipo Reclutamiento Torneo** para poder pedir pausas técnicas. En la configuración de dichas partidas deben **estar todos los espectadores permitidos**. Si uno de los equipos no desea que la partida sea pública, se podrá poner “Solo amigos”, para permitir a La Organización espectar el partido. *En caso de duda, mirar la Imagen 2 del Anexo para saber cómo crear la partida.*

En cualquier caso, la Organización se reserva el derecho de elegir cualquier partido del torneo que crea conveniente para ser retransmitido.

Cambio de Líneas

Los jugadores podrán jugar en la línea que deseen sin tener que avisar al equipo contrario.

No obstante, en la pantalla de Selección de Campeones, los jugadores **no podrán cambiarse los personajes **20 SEGUNDOS ANTES de que empiece la partida**. Si un equipo realiza esta acción, el rival podrá tomar una captura como evidencia, haciendo que el primero sea sancionado, llegando incluso a poder **perder la partida automáticamente** por comportamiento antideportivo.

Asimismo, como medida para permitir el *scouting*, cada jugador deberá **tener un link a su perfil de op.gg** en la página web de Gamers UAB para poder conocer su historial de partidas y campeones más jugados. *Se ruega evitar los cambios de nombre durante el evento. Si un jugador cambia su nombre de invocador, tendrá que avisar a La Organización y compartir su nuevo link de op.gg para actualizarlo en la web. En caso de no avisar con suficiente margen antes de un partido, el jugador podrá ser sancionado.*

Prórroga y Tiempos de Espera

Dentro de la partida, cada equipo tendrá **derecho a 15 minutos de pausa** (30 minutos entre los dos) que podrán usar en cualquier momento con el comando `"/pause"`. Antes de reanudar la partida (`"/unpause"` o `"/resume"`), se tendrá que dar el visto bueno por parte de los dos equipos para corroborar que todo el mundo está preparado.

Por otro lado, el motivo de las pausas debe estar justificado y en caso de que se utilice para motivos antideportivos se podrá sancionar y/o expulsar al equipo que lo perpetre.

Los equipos tendrán **hasta 10 minutos** para empezar la partida en el horario acordado. Si uno de los dos no se ha presentado después de esta espera, se empezará a descontar su tiempo de prórroga*** (no pudiendo luego usarlos dentro de la partida). Si el tiempo extra se agota (**10+15 minutos**), el enfrentamiento se dará por finalizado, perdiendo el equipo que no esté preparado.

Si un equipo desea cederle al adversario parte de su tiempo de prórroga, puede hacerlo informándolo a La Organización a través de los canales de comunicación pertinentes antes y/o durante la partida. **En ningún caso, después de que ésta haya finalizado.**

Servidor de Discord

Salvo casos excepcionales acordados con la Organización, ambos equipos tendrán que **estar obligatoriamente en el Servidor de Discord de Gamers UAB** en las salas de voz preparadas para ello.

Cuentas Smurf

Las cuentas *Smurf* están **totalmente prohibidas en esta competición**. Si se detecta que un jugador en realidad tiene un nivel superior al de su cuenta y la ha utilizado para hacerse pasar por alguien con menos nivel o para dificultar el *scouting*, éste podrá ser expulsado, así como su equipo entero.

Indisponibilidad para Jugar

Si un equipo no puede jugar un domingo, incluso contando con su suplente, deberán comunicarlo lo más pronto posible a la Organización y **siempre ANTES DEL MIÉRCOLES DE ESA MISMA SEMANA.**

El partido se jugará preferiblemente el sábado anterior por la noche (19h – 23h). Si esto no pudiese ser, se buscará otro día y hora.

En caso de que ambos equipos no encuentren otra fecha para el encuentro, el equipo que no puede jugar el domingo perderá automáticamente el enfrentamiento. Si ambos equipos no pueden jugar dicho día, La Organización deberá buscar una solución alternativa.

Retransmisión de Partidas

Algunos de los enfrentamientos serán retransmitidos a través del Twitch de Gamers UAB (https://www.twitch.tv/gamersuab_cat). La Organización puede pedir el retraso de una partida por motivos del directo.

Al finalizar el enfrentamiento, se pedirá un voluntario de cada equipo para comentar el encuentro.

Otras Cuestiones

En el caso de que un equipo abandonase el torneo o fuese expulsado, el dinero de su **inscripción no será reembolsado.**

La Organización se reserva decidir toda aquella situación no recogida en este documento.

*: El Gran Torneo de Gamers UAB está planificado para que dure **en torno a 9 semanas**, pero este tiempo podría extenderse si los equipos tienen dificultades para encontrar partidas en la Fase de Grupos y/o Fase de Torneo. Dicha estimación está hecha en base a que se juegue un enfrentamiento por semana, lo cual requeriría de 6 encuentros en la Fase de Grupos y 3 encuentros para la Fase de Torneo.

** : Al igual que en otras competiciones, esta medida se hace para que los jugadores no escojan personajes jugables en diferentes líneas y se aprovechen de que el equipo rival no sabe quién va adónde.

***: Las partidas de tipo Torneo de Reclutamiento cuentan con hasta 30 minutos de pausa que se puede utilizar en cualquier momento. Cada equipo tiene por normativa derecho a 15 minutos de pausa por si una persona pierde conexión u otros motivos. Si un equipo sobrepasa estos 15 minutos, el equipo rival puede cederle más minutos o hacer una captura y quejarse para dar por finalizado el partido, haciendo que el equipo indispuerto pierda automáticamente.

Glosario

- **Eliminación Simple:** Enfrentamiento entre dos equipos. El equipo perdedor es eliminado del torneo.
- **BO# (Best of #):** Enfrentamiento donde gana el primer equipo que llegue a $\#/2 + 1$ victorias. Por ejemplo, BO3 = 2 victorias, BO5 = 3 victorias.
- **Fase de Grupos:** Parte del torneo donde cada equipo se enfrenta a los otros 3 rivales del grupo en lado azul y lado rojo. Las partidas contra el mismo equipo se jugarán en días distintos y perder aquí no elimina a un equipo del Gran Torneo.
- **Fase de Torneo:** Parte del torneo donde los equipos juegan a Eliminación Simple y a BO3.
- **Orden de Inscripción:** Los primeros 16 equipos en inscribirse serán los que se acepten.
- **Scouting:** Investigar los campeones que suele jugar uno o varios rivales.
- **Cuenta Smurf:** Cuenta de menor nivel para ocultar que la persona en realidad pertenece a otra liga mayor. Por ejemplo, un jugador de Diamante 1 jugando en una cuenta de Oro 4.

En caso de tener alguna duda respecto a esta normativa, al evento o las decisiones que se han tomado, recomendamos contactar con La Organización o los árbitros de ésta a través del Discord oficial de Gamers UAB. Desaconsejamos preguntar a través de redes sociales o a la Junta Directiva de Gamers UAB, ya que llevan la parte administrativa y de marketing del proyecto lo cual implica que probablemente no sabrán cómo funciona internamente.

Anexo

Imagen 1: Formato visual del Gran Torneo



Imagen 2: Creación de partidas personalizadas

