

Funcionamiento del grupo

(De aquí en adelante se definirá como Gamerita a cualquier persona registrada en la web de Gamers, es decir, cualquier miembro de la asociación.)

Sistema de Niveles

(El sistema de niveles sirve para promover la participación de los gameritas en las diferentes actividades en pos del crecimiento y mejora de la asociación.)

Gamerita Nivel 1: es el gamerita que tiene de 0 hasta 99 puntos de experiencia. Está registrado en la web y añadido en el grupo de WhatsApp. También deberán venir a los plenos, si tienen disponibilidad horaria.

(El gamerita al registrarse será automáticamente asignado a este nivel, mediante los actos que se definirán posteriormente conseguirán puntos hasta llegar a los 99 puntos de experiencia.)

Pasar al nivel 2: formar parte de una comisión o ganar 99 puntos de experiencia.

Gamerita Nivel 2: es el gamerita que tiene de 100 a 449 puntos de experiencia. Podrá participar en los eventos como voluntario y tendrá derechos en el servidor de Discord para acceder a salas privadas con otros Gameritas.

Pasar al nivel 3: ganar los puntos de experiencia necesarios

Gamerita Nivel 3: es el gamerita que tiene más de 450 puntos. Tendrá administrador tanto en WhatsApp como en Discord, podrá repartir puntos random cada semana y tendrá la posibilidad de formar parte del grupo "Banhammer", que será el encargado de debatir las posibles sanciones del grupo principal cuando no esté muy claro

- **Puntos de experiencia:** son los puntos que se consiguen realizando las siguientes acciones:
 - Ir o participar en un evento: 10 puntos de experiencia
 - Ayudar de voluntario en un evento: 30 puntos de experiencia
 - Venir a un pleno: 20 puntos de experiencia
 - Puntos randoms: son administrados por los admins. Cada semana se podrán puntuar un máximo de 3 publicaciones por administrador y la puntuación máxima a asignar son 5 o 10 puntos.
 - Traer a amigos a eventos: 5 puntos de experiencia por cada amigo (puede no ser de la UAB)

Level Up: Cuando se reúnen las condiciones/puntos de experiencia y se quiere subir de nivel, se comunica a un administrador.

Level Down: Cuando debido a faltas o por consenso de los administradores se considera que un miembro no es apto para el nivel en el que está, por lo que se le baja.

Comportamientos positivos:

1. Este grupo es para temáticas relacionadas con la asociación, los videojuegos y temas similares como noticias, memes, etc
2. Preguntar en general o pedir ayuda de cualquier clase y mantener conversaciones sobre el tema (evitando enviar demasiados mensajes)..
3. Invitación a partidas o actividades relacionadas y las respectivas respuestas de asistencia o no asistencia.
4. Enviar mensajes de forma agrupada en el menor número de notificaciones posibles.
5. Enviar mensajes de manera controlada para evitar el spam masivo.
6. Hablar de forma respetuosa.
7. Si se tienen dudas del funcionamiento del grupo o de la asociación, preguntar a un administrador, por privado, y dejar a su decisión si hace falta una aclaración por el grupo.

Comportamientos negativos:

1. Hablar de cualquier tema que no corresponda directamente con el grupo, publicitar medios no relacionados directamente.
2. Mantener conversaciones a nivel individual o debates que puedan degenerar en un gran número de notificaciones solo entre dos personas.
3. Enviar mensajes o stickers consecutivos, que podrían ser enviados en un solo mensaje (evitar spam innecesario).
4. Utilizar vocabulario soez o un registro irrespetuoso (sin contar bromas evidentes) o memes desagradables.
5. Mantener una actitud o un tono que pueda incomodar o molestar a algún otro miembro de la asociación.

Los puntos 1, 2 y 3 no aplican al grupo Offtopic de la Asociación.

El procedimiento en caso de que se incumplan las directrices por parte de una miembro de nivel uno se distingue de uno de nivel dos o tres en que a los de nivel uno no se les puede aplicar el Level Down.

1er Aviso: Siempre por privado, empezando por presentarte como miembro del grupo regulador, explicando claramente que solo es un aviso pero que ha cometido una falta y el motivo por el que se considera una falta (como perjudica al buen funcionamiento del grupo).

2º Aviso: Recordar donde queda recogida la normativa del funcionamiento del grupo y explicando que al siguiente es motivo de expulsión.

3er Aviso: Siempre por privado, inmediatamente después de la expulsión correspondiente y concretando la/las falta/s cometida/s que han provocado la expulsión y el periodo de la misma.

Faltas y avisos

Aviso: comunicado por escrito público o privado que has cometido una falta.

Falta: cualquier acción en contra de las normas del grupo.

Expulsión: sanción impuesta que implica la expulsión del grupo durante un período determinado que siempre tiene que ser acompañada de un aviso concretando la/las faltas cometidas que han provocado la expulsión.

Reiteración: faltas consecutivas en un período de tiempo determinado.

Reset: Acción por la cual las faltas contabilizadas durante un período determinado son eliminadas y se reinicia el contador a 0.

Motivo de expulsión*:

En un mismo día: 2 faltas, reset para este período a las 23:59.

En una semana: 5 faltas, reset del período a las 23:59 del domingo.

En un mes: 8 faltas, reset para este período a las 23:59 del último día de mes.

Duración de las expulsiones en función de la reiteración**.

1a. 24h

2a. 48h

3a. una semana

4a. un mes

5a. un semestre

6a. expulsión definitiva

Reset a las 23:59 del 31 de Diciembre.

*Dependiendo de la gravedad de la falta y según el criterio del grupo "Banhammer" es posible que se llegue a la expulsión sin llegar al número de faltas estipulado.

**Este tiempo de expulsión puede ser modificado en cualquier momento a criterio del grupo "Banhammer" cuando se considere que existen motivos atenuantes o agravantes.

Este documento podrá ser modificado en cualquier momento por el grupo "Banhammer" sin necesidad de avisar, y el grupo se reserva el derecho de no notificar estos cambios, especialmente cuando se considere que se tratan de cambios de forma. Así que se recomienda la lectura periódica de este documento.

Los miembros del grupo de "Banhammer" aún están por definir.